

おつかいすごろく ルールブック

ゲーム開始前に必ずお読みください。

もくじ

基本情報 . . . 3ページ

あらすじ . . . 4ページ

基本ルール . . . 5ページ

特別ルール . . . 6～7ページ

制作 湘北短期大学
チーム・凄露苦

うさいだ

ジンジャー

まりね

○基本情報

タイトル：「おつかいすごろく！」

レーティング：全年齢対象

プレイ人数：2～12人

ジャンル：はじめてのおつかいアドベンチャー

登場人物（コマ）

男の子：はじめてのおつかいに行く。

女の子：はじめてのおつかいにかされる。

隣の家のおさん：はじめてじゃないおつかいに行く。

ねこ：にゃーん。

○あらすじ

初めてののおつかい！

謎のお母さんは、女の子と男の子にお買い物
を頼みました。

家には何も無いらしく、大量に食料が欲しいので、
家族以外にも隣のマダムと近所をふら付いてる野良猫を
巻き込んで買い物に行かせました。

はじめてのおつかいなので、頑張って指定された
買い物の食料を、スーパーの店員さんに言いましょ

○基本ルール

1. 使うコマを決めよう。
2. サイコロをふる順番を決めよう。
3. 買うものを決めよう。(特別ルール参照)
4. スーパーの地点ではコマの目に関わらず必ず止まろう。
5. ぴったりゴールするまでゴールとは認められない。あまった目の分は戻ってください
6. あきらめない！！！！

○特別ルール（指令）

スーパーマーケットでの記憶力テスト

ゲーム開始時に、プレイヤー全員で買出し商品を1つずつ指定します。確認用に1枚ならメモをとってもかまいません。

スーパーについたら到着したプレイヤーが全員でゲーム開始時に指定された商品を全部言ってください。ほかのプレイヤーはあってるかの確認を取ります。正解ならば1マスすすみ、不正解ならば10マス戻って下さい。

指令 1

下に書いてある早口言葉を3回噛まずに言ってください。噛まずにいえたらその場にとどまり、いえなかった場合は1マスもどってください。

- ・ 裏の竹垣誰竹立てかけた
- ・ 蛙びよこびよこ三びよこびよこ
 合わせてびよこびよこ六びよこびよこ
- ・ 魔術師奇術師手術中

○特別ルール（指令）

指令 2

おつかいにいきましょう！！！！！！！！！！

すぐろくをやっている場所から 1 番近いお店に行って何か買ってきてください。買うものはその人が決めるでも、プレイヤーみんなで決めるでもどちらでもかまいません。

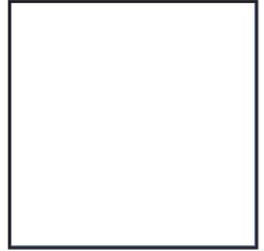
買出しにしている間、そのプレイヤーのコマは誰かが変わりにサイコロを振ってすすめてあげてください。

お金がないよう… や 外暗いし危ないよう…

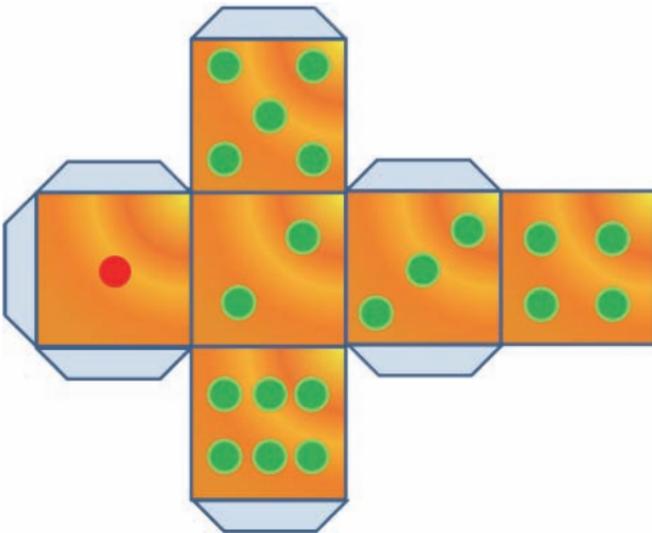
そんな時は、6マス戻りましょう。

無理強いしてはいけません。

では、用法用量を守って正しくお遊びください。



切ってつけてね



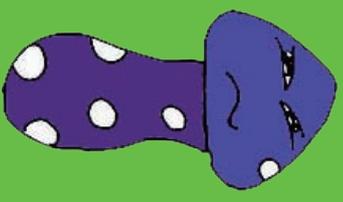
人生はループツギ
ふりだしにもどる

ジョー



スタート→

サトコロを



転んでしまった
ふりだしにもどる

幼稚園の友だち
とそうべう
こどものコラは
1回休み



指令②！

ルールブック
7pへ

午後はまるまる
いどばた会議

主婦のコーは1回休み



近所の

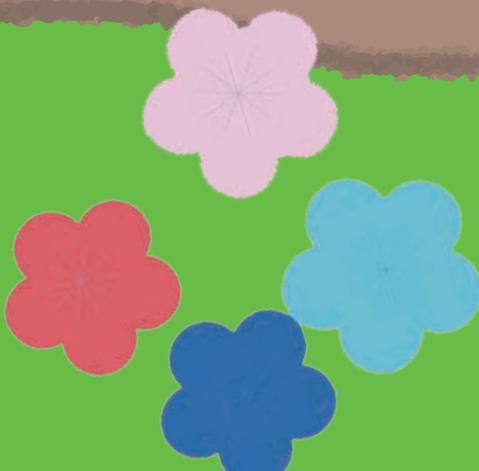
おじいちゃんから
エライねといわれる
とくに何もない

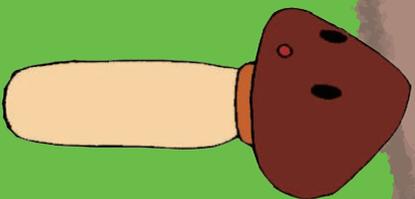
マタビダヒ！！

ねこのコーは1回休み

スーパーに
わすれもの
スーパーに
もどる

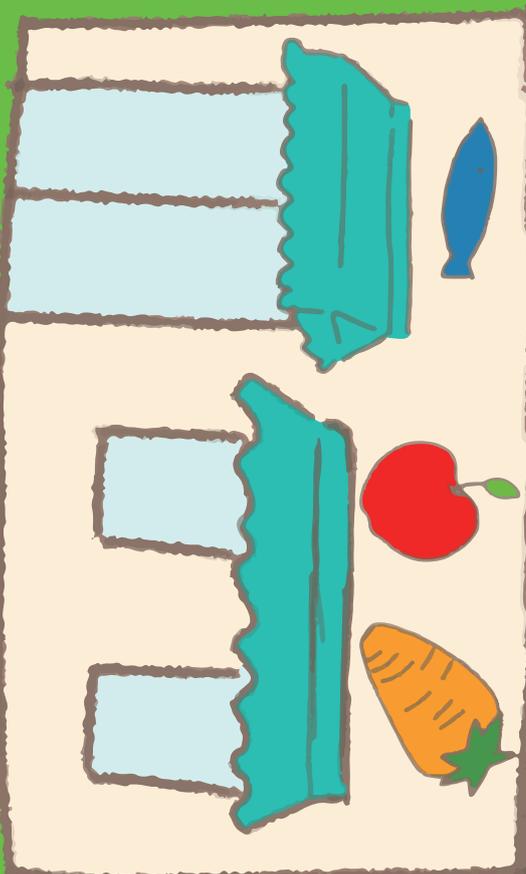
道をまちがえた
サイコロを
3回ふって合計が
12以上なら
5マスすすむ
12以下なら
5回休み





おなががすいた
本能には
かなわない
ねこのコマは
ふりだしにもどる

スーパーにとうちやく！ さあ記憶カテスト!!
ルールブック6pへ



財布をわすれちゃった
ふりだしにもどる



3、7
2枚

指令①!
ルールブック6pへ

10円ひろった
1マスすすむ



近所のおばあちゃん
からエライねと
お菓子をもらった
2マスすすむ



みちくさをくう
1回休み

みちばたのキノコを
食べたら体が少し
大きくなった
3マスすすむ

のみものを
買ったお金
がたりない
ことに気が付く
ふりだしに
もどる

