制作:湘北短期大学「ゲームデザイン」2022年度 C班

アニマルズ

動物たちに降りかかるトラブルを乗り越えて家まで送り届けよう! 無事にたどり着けるかはあなた次第・・・?!

準備

「トリ」「ハリネズミ」「ネコ」「カメ」の中から一人一匹選びます 回避カードをランダムで一人三枚取ります じゃんけんで順番を決めてスタート

流れ

サイコロを投げ出た目の分だけ進みます !マスに止まったらトラブル発生!! トラブルカードからランダムで一枚とり 手持ちの回避カードを使って回避方法を考える 回避方法を他のプレイヤーに発表し、 全員が回避成功と判断したら 使ったカードの枚数によって進める、 失敗したら一回休み

- 一枚で回避成功したらそこに留まる
- 二枚で回避成功したら1マス進む
- 三枚で回避成功したら2マス進む

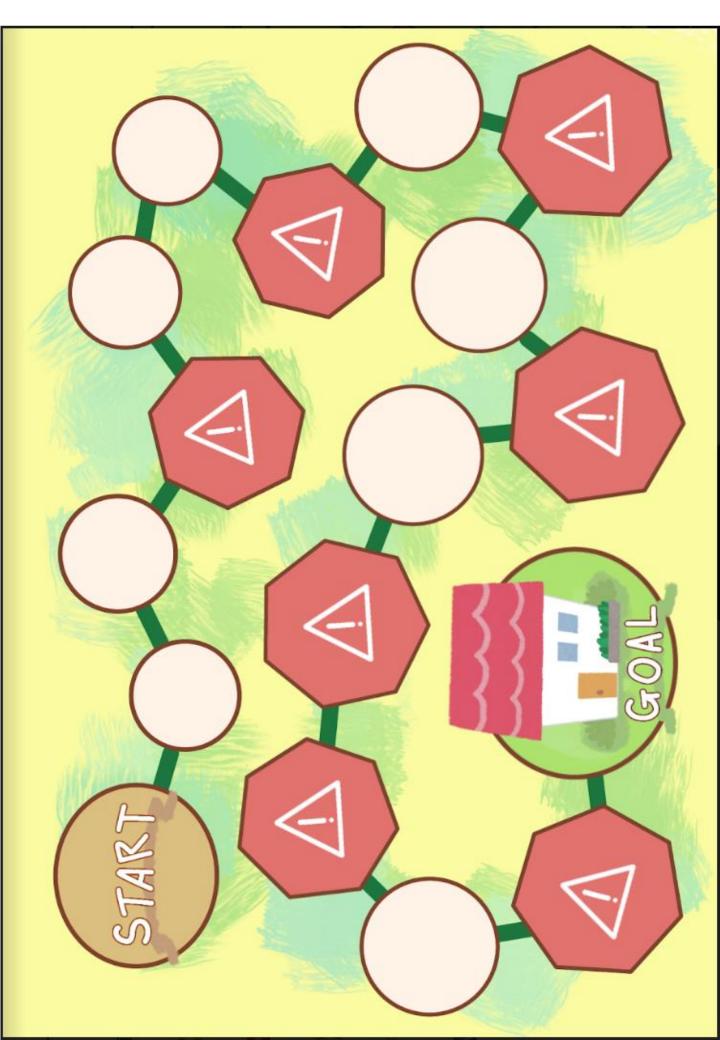
それをゴールするまで繰り返す

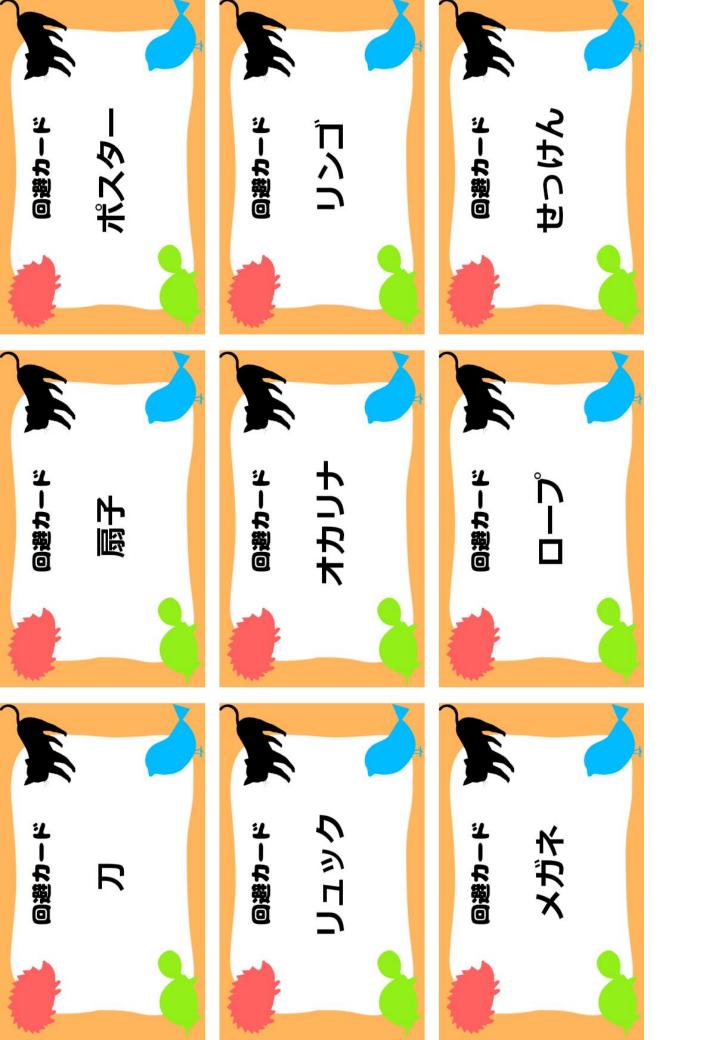
特殊ルール

プレイヤー同士が同じマスに止まったらバトルシステム発動! 第三者のプレイヤーにトラブルカードを引いてもらい、

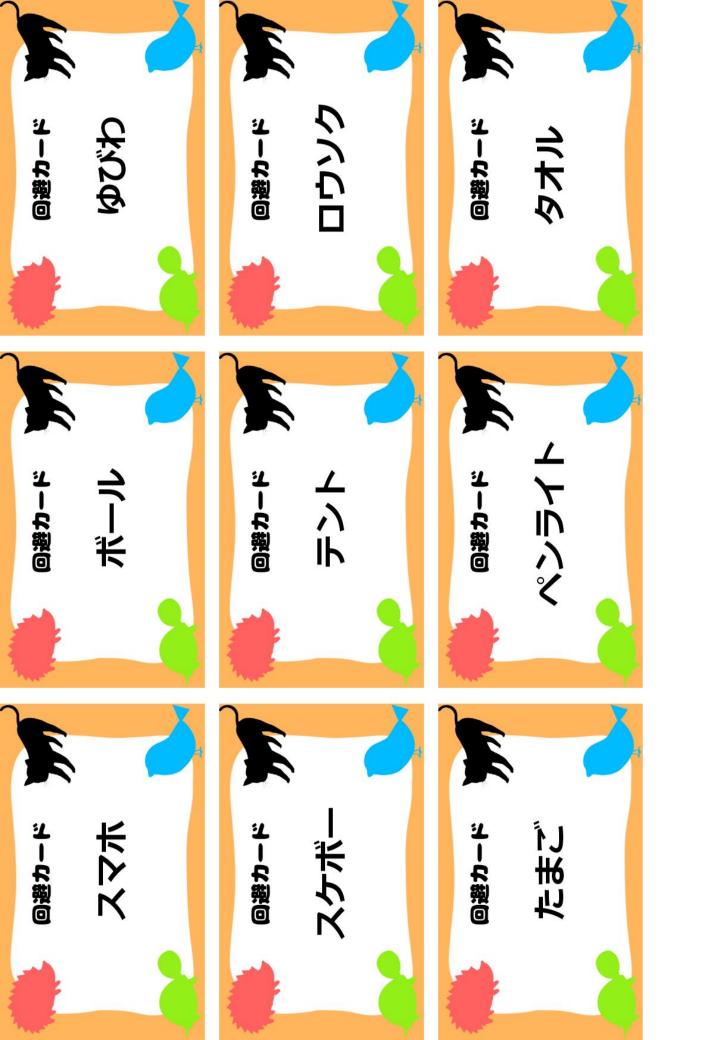
早い者勝ちで回避せよ!

負けたら一回休み!相手の動きを止めろ









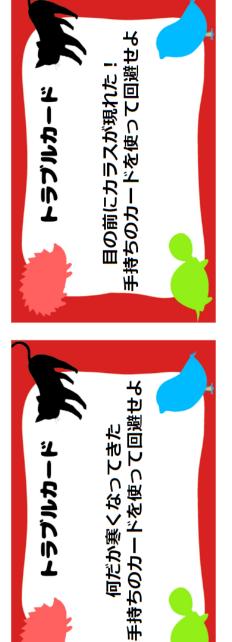




おじなん

回衛セード



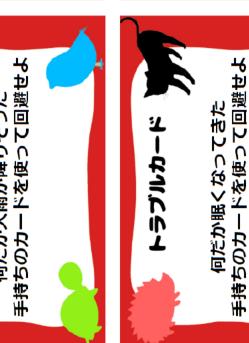


トラブルカード

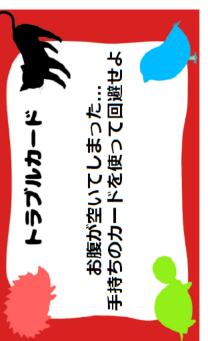








トレブルカード

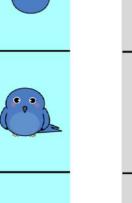


目の前に迷惑VouTuberが現れた! 手持ちのカードを使って回避せよ

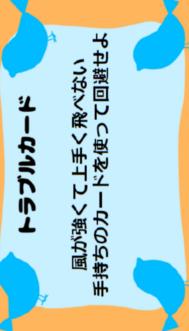
トリブルカード













木に引っかかってしまった! 手持ちのカードを使って回避せよ



甲羅が乾きそう... 手持ちのカードを使って回避せよ





他の猫の縄張りに入ってしまった 手持ちのカードを使って回避せよ

針に虫がくっついてきになる... 手持ちのカードを使って回避せよ

トレブラセード



トラブルカード

風が強くて飛ばされそうだ! 手持ちのカードを使って回避せよ



手持ちのカードを使って回避せよ

車が走っていて危ない

トラブルカード





トレブルカード



