

ばくだんちゃん を救え!

道具を駆使してすべての爆弾ちゃんを救い出そう!!

しかし、時間は残されていない。

…一瞬でも早く

ルール

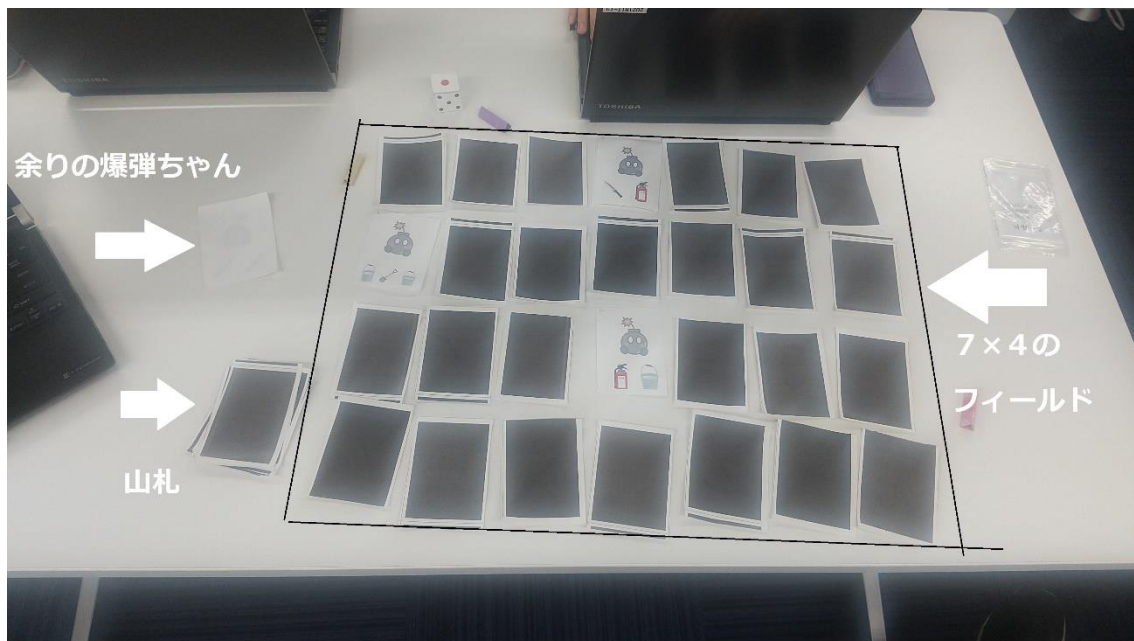
このゲームは対象人数 3~5 人の協力ゲームです。みんなで頑張れば爆弾ちゃんを全員救い出せる…はず。

流れ

- ① 爆弾ちゃん(左上に数字が書いてあるカード)とその他のカードを分けます。
- ② その他のカードをシャッフルして人数に応じて爆弾ちゃんを含め 28 枚にします。その後、そのカードを左上から 7×4 に並べてください。残りのその他のカードは山札にします。残りの爆弾ちゃんも山札と区別しておきます。

例)

- | | | | | |
|--------|---------|------|-------|-----|
| 3 人の場合 | その他のカード | 25 枚 | 爆弾ちゃん | 3 枚 |
| 4 人の場合 | その他のカード | 24 枚 | 爆弾ちゃん | 4 枚 |
| 5 人の場合 | その他のカード | 23 枚 | 爆弾ちゃん | 5 枚 |



③ さいころを振り爆弾ちゃんの左上の数値と同じところに自分のコマを置きます。これがプレイヤーの初期位置となります。数値が場に出ていない爆弾ちゃんの左上の数値だったり、出た数値の爆弾ちゃんの上にほかのプレイヤーのコマが乗っているときは振り直しになります。

④ さあ、ここまで来たらゲームスタートです!!

左上の数値の小さい順に行動します。制限時間は10秒です。皆さんと一緒にカウントしましょう。

プレイヤーは1ターンに3アクションをします。

プレイヤーにはいくつかのアクションが用意されています。それが

- ・移動
- ・めくる
- ・めくられたアイテムをとる。
- ・爆弾解除をする。

です。順を追って説明します。

移動

オーソドックスなアクションです。隣接したマスに移動します。

めくる

伏せられているカードをめくります。効果が発生するものもあります。

めくられたアイテムをとる。

めくるで表にしたアイテムを取得します。「盗人」「火炎放射」は取れません。

爆弾解除をする。

爆弾を解除します。解除するときは爆弾ちゃんのマスの上にいなければなりません。自身が持っているアイテムを爆弾ちゃんの下に設置します。

1回のアクションで設置できるのは1つのアイテムのみです。

爆弾ちゃんに書かれているアイテムを全て設置できたら爆弾ちゃんを裏返しにします。(以後火炎放射による爆破はありません。)

必要な
アイテム



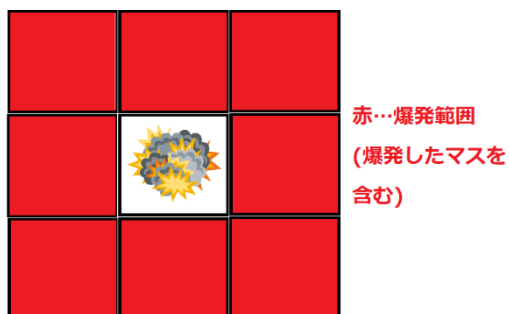
⑤ 3アクションを行ったら次の人にターンを回し、次の人は④を行います。

以後繰り返し

※めくるで火炎放射がでた場合

<<<キケン!!>>>

ハラハラドキドキの爆発タイムデス。この場合はアクションが残っていても次の人にターンが回ってしまいます。さいころを振り、対応した数値が書かれている爆弾ちゃんが爆発してしまいます。その際、起爆した爆弾ちゃんの上かその周りのマスにいる人は巻き込まれてゲームオーバーになってしまいます。(下図) その後その爆弾ちゃんをあまりの爆弾ちゃんが一番下に入れ、一番上の爆弾ちゃんをその場所に新たにセットします。そして次の人にターンを回して終了です。



勝利条件

全ての爆弾ちゃんを救出する。

敗北条件

火炎放射により、全員が爆発に巻き込まれゲームオーバーになる。

OR

山札がきれる

カード内訳

アイテム

- ・ナイフ×6
- ・消火器×6
- ・バケツ×6
- ・スコップ×6

特殊

- ・万能道具×2
- ・火炎放射×8
- ・盗人×6
- ・空白のカード(スカ)×10

万能道具

任意の「アイテム」カードとして使用できる。



Event

火炎放射

爆弾が強制起爆する。
サイコロを振り、出た数字の爆弾の周囲にいたプレイヤーは死亡する。



Event

盗人

所持している「アイテム」カードをすべて捨て札にする。



Event

爆弾ちゃん×6

カード説明

- ・アイテム

爆弾ちゃんの開放に必要です。

- ・盗人

取得したアイテムを捨てます。

- ・万能道具

取得して爆弾解除に使います。任意のアイテム1個分とみなします。

- ・火炎放射

爆弾ちゃんが爆発してしまいます。

盗人

所持している「アイテム」カードをすべて捨て札にする。



Event

万能道具

任意の「アイテム」カードとして使用できる。

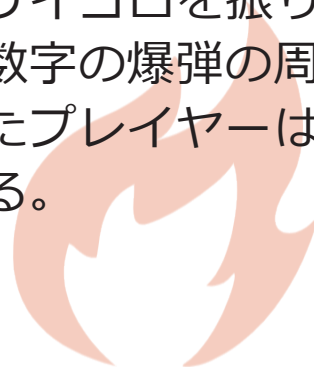


Event

火炎放射

爆弾が強制起爆する。

サイコロを振り、出た数字の爆弾の周囲にいたプレイヤーは死亡する。

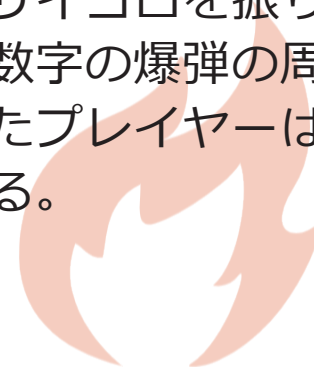


Event

火炎放射

爆弾が強制起爆する。

サイコロを振り、出た数字の爆弾の周囲にいたプレイヤーは死亡する。



Event

盗人

所持している「アイテム」カードをすべて捨て札にする。



Event

盗人

所持している「アイテム」カードをすべて捨て札にする。

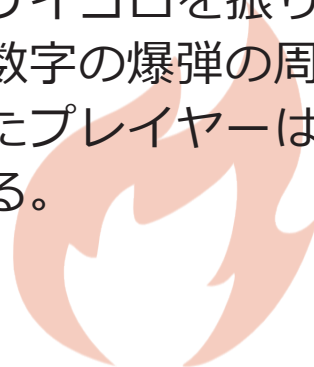


Event

火炎放射

爆弾が強制起爆する。

サイコロを振り、出た数字の爆弾の周囲にいたプレイヤーは死亡する。

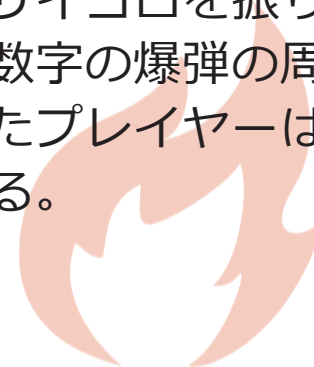


Event

火炎放射

爆弾が強制起爆する。

サイコロを振り、出た数字の爆弾の周囲にいたプレイヤーは死亡する。



Event

盗人

所持している「アイテム」カードをすべて捨て札にする。



Event

万能道具

任意の「アイテム」カードとして使用できる。

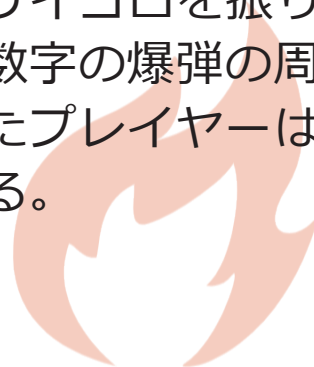


Event

火炎放射

爆弾が強制起爆する。

サイコロを振り、出た数字の爆弾の周囲にいたプレイヤーは死亡する。

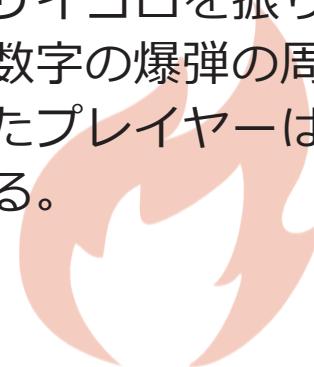


Event

火炎放射

爆弾が強制起爆する。

サイコロを振り、出た数字の爆弾の周囲にいたプレイヤーは死亡する。



Event

盗人

所持している「アイテム」カードをすべて捨て札にする。



Event

盗人

所持している「アイテム」カードをすべて捨て札にする。

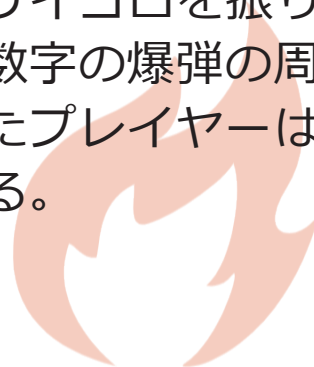


Event

火炎放射

爆弾が強制起爆する。

サイコロを振り、出た数字の爆弾の周囲にいたプレイヤーは死亡する。

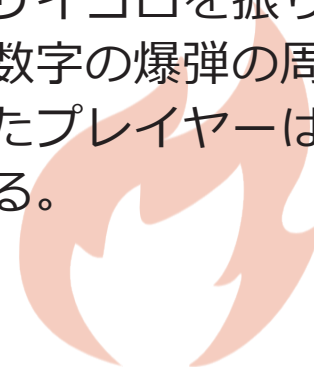


Event

火炎放射

爆弾が強制起爆する。

サイコロを振り、出た数字の爆弾の周囲にいたプレイヤーは死亡する。



Event



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item



Item

1



2



3



4



5



6

